ABC DI INTERNET

- **@:** si pronuncia 'chiocciolina', in inglese si dice AT, cioè 'presso'. Negli indirizzi e-mail questo simbolo indica che un utente dipende da un certo provider. Esempio: l'indirizzo gstilton@comm2000.Tp (questo indirizzo non esiste, è solo un esempio) indica che l'utente gstilton si serve del provider comm2000.

- **ABBONAMENTO A INTERNET:** per accedere a Internet devi fare un abbonamento a un provider. Ci sono vari tipi di contratto, per esempio a ore o forfettario.

- **AAC:** (Advanced Audio Coding) sistema di codifica più moderno dell'Mp3 in grado di offrire una qualità sonora maggiore, migliore di un CD. È parte dello standard MPEG 4. Quasi tutti i lettori Mp3 moderni sono in grado di riprodurre anche musica codificata in AAC.

- **ACCATIEMMELLISTA:** chi programma in linguaggio HTML.

- **ACCOUNT:** codice personale di accesso a Internet fornito dal provider al momento dell'abbonamento. Ogni utente Internet ha un account, composto da username (un nome vero o di fantasia) e password (un codice segreto).

- **ADSL:** (Asymmetric Digital Subscriber Line) sistema di trasmissione che permet-

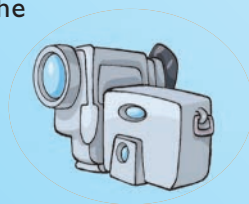
te di trasferire dati utilizzando la linea telefonica analogica, con velocità da 1 Mbps a 20 Mbps in entrata e da 300 Kbps a 5 Mbps in uscita.

- **ALLEGATO:** (attachment) è un file di qualsiasi formato, allegato a un messaggio di e-mail.

- **ANTIVIRUS:** programma che verifica, previene e ripara i danni causati dai virus informatici.

- **APPLET:** piccoli programmi che permettono di rendere interattive le pagine web con grafica animata e suoni.

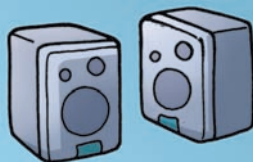
- **APP:** piccole applicazioni che si sono moltiplicate negli ultimi anni. Lanciate da Apple ora sono presenti anche su Android, Microsoft, OVI (Nokia).

- **AR:** (Augmented Reality) meccanismo che visualizza informazioni sovrapponendole a immagini catturate da una fotocamera o videocamera. Utilizzato per esempio per servizi turistici: fornisce le informazioni relative a un luogo, partendo dalle immagini catturate dalla telecamera del telefonino.

- **BIT:** il nome nasce dalla fusione delle parole binary digit, che significano 'numero binario'. I numeri binari sono 0 e 1. Tutte le informazioni nel computer sono memorizzate grazie a una sequenza di bit.

- **BLOG:** (web-log) uno spazio personale in cui molti navigatori condividono le loro idee con tutto il mondo Internet. Possono essere creati facilmente con programmi appositi come Wordpress e sono ospitati in Internet da vari siti (per esempio Blogger fornito da Google).

- **BPS:** (bits per second - bits al secondo) con questa unità si misura la velocità di connessione a Internet, quindi è l'unità di misura della velocità di un modem.

- **BROWSER:** programma che permette di navigare in Internet, visualizzare pagine HTML, passare da un sito all'altro e scaricare informazioni e file da banche dati. I browser più diffusi sono Internet Explorer (di Microsoft), Chrome (di Google), Safari (di Apple), Firefox (di Mozzilla).

- **CASSE DI AMPLIFICAZIONE:** casse tipo quelle dello stereo di casa, che vengono connesse alla scheda audio del computer.

- **CHAT:** parola inglese che significa 'chiacchierare'. Vedi chat room.

- **CHAT ROOM:** luoghi virtuali d'incontro in siti e portali, dove gli utenti possono chattare ('chiacchierare') in tempo reale, scambiandosi messaggi (ma anche immagini e filmati) che appaiono immediatamente sullo schermo. I chatter ('coloro che chattano') si presentano in chat con un'identità nascosta (con un nickname, un soprannome). Questo è

uno degli aspetti più pericolosi della chat: non sai con chi stai parlando veramente e se ciò che viene detto è vero o falso. Quando chatti, ricordati di rispettare le 10 regole d'oro! (Vedi pagina 155).

- **CRIPTARE:** codificare delle informazioni per nasconderle a chi non conosce il codice per la decriptazione (messa in chiaro). Questo sistema è utilizzato per esempio per nascondere le informazioni della carta di credito quando la si usa su Internet.

- **CYBER:** prefisso che può essere collegato a varie parole; indica che la parola ha a che fare con Internet (esempio: cyberstudenti, cybercafè...).

- **DOMINIO:** di solito per dominio si intende il nome del sito, composto da un primo livello, che indica il tipo di sito, e un secondo livello, che indica la nazione in cui si trova.

- **DOWNLOAD:** scaricare un file o un programma da un sito Internet sul proprio computer.

- **DRIVER:** un file contenente tutte le informazioni necessarie per il funzionamento di periferiche tipo stampanti, webcam, modem...

- **E-BOOK:** libro elettronico, spesso con pagine interattive. Un nuovo strumento che non sostituirà il libro ma lo completerà. Immagina

di andare a scuola con un oggetto pesante meno di mezzo chilo, in cui ci sono centinaia di libri a disposizione, magari con la possibilità di scambiarsi appunti con un click.

- **E-MAIL:** (Electronic Mail) posta elettronica. Permette di trasmettere testi e immagini dal computer del mittente a quello del destinatario, utilizzando Internet come canale di spedizione. Ai messaggi e-mail è possibile abbinare dei file (allegati o attachment in inglese).

- **E-MAIL ADDRESS:** indirizzo di posta elettronica. È composto da: il tuo nome (reale o di fantasia) + il simbolo @ + il nome del provider a cui sei abbonato.

- **EMOTICONS:** in gergo sono chiamate faccine, sono simboli grafici con lettere, numeri e segni nati per esprimere emozioni e stati d'animo in rete.

- **FAQ:** (Frequently Asked Questions) è la lista delle domande poste più di frequente con le relative risposte.

- **FIBRA OTTICA:** fili di vetro sottili e flessibili, realizzati in modo da poter condurre la luce. La frequenza della luce può essere 10.000 volte più alta di quella nel rame; con la fibra ottica quindi si possono trasmettere da 300 a 3000 volte più informazioni rispetto al rame. Già oggi, quella che arriva a casa può superare i 100 milioni di bit al secondo: abbastanza per trasmettere cinque canali in alta definizione.

- **FILE:** documento elettronico. Può essere composto da testo, immagini, suoni, filmati o da un'applicazione.

- **FLAT:** tariffa proposta da un provider, che permette di navigare in Internet senza limiti di tempo e senza scatti telefonici pagando una tariffa fissa mensile.

- **FORUM:** gruppo di discussione su un argomento specifico, aperto a tutti, su un sito o un portale.

- **FREE INTERNET:** abbonamento a Internet che non comporta canone annuo. I contratti Free Internet sono sempre più diffusi tra le offerte degli Internet Service Provider.

- **FREEWARE:** software che si possono scaricare gratis da Internet.

- **FTP:** (File Transfer Protocol) è lo standard di trasferimento dei file, da e su un computer connesso a Internet. Esistono vari siti FTP, cioè raccolte di file oganizzati in cartelle. Servono a scambiare file con altri computer.

- **HACKER:** esperto di computer che riesce o cerca di superare le protezioni per entrare in modo illegale in un computer e prendere o alterare le informazioni che questo contiene.

- **HARD DISC:** disco rigido a supporto magnetico, in cui archiviare file, programmi e tutto ciò che va memorizzato.

- **HARDWARE:** i componenti che costituiscono il tuo computer, come l'hard disc, la scheda video, la scheda audio, il modem ecc. Contrapposto a software (cioè i programmi).

- **HOME PAGE:** pagina di presentazione di un sito Internet. Dovrebbe contenere un menu di tutto ciò che si trova all'interno del sito. In un browser, invece, l'Home Page indica il primo sito da aprire a connessione avvenuta, da cui partire per la navigazione in rete.

- **HTML:** (Hyper Text Markup Language) linguaggio con cui sono realizzate le pagine web. Il programmatore che usa il linguaggio HTML si chiama accatiemmellista.

- **HTTP:** (Hyper Text Transfer Protocol) è un insieme di regole (protocollo) per trasferire tramite la rete Internet documenti ipertestuali, composti da testo + immagini + suoni + animazioni + collegamenti con altri documenti.

- **ICONA:** simbolo grafico che compare sul video, e che può indicare file, cartelle, programmi, pulsanti.

- **INDIRIZZO IP:** viene assegnato a ogni pc collegato a Internet. Serve a raggiungere il server o il sito desiderato. L'indirizzo è composto da 4 gruppi di cifre comprese tra 0 e 255. Un numerone difficile da ricordare. Perciò viene sostituito con nomi alfabetici (per esempio www.geronimostilton.com), tradotti poi in cifre dal DNS (Domain Name System).

- **INTERNET:** rete mondiale di computer collegati tra loro. La posta elettronica, le chat, le pagine del World Wide Web, i gruppi di discussione sono i servizi più importanti. Il progenitore di Internet è il progetto Arpanet, realizzato da un'agenzia del Ministero della Difesa statunitense negli anni '60 del XX secolo.

- **IPERTESTO:** testo che contiene un puntatore a un altro documento. Quando viende cliccato sposta la navigazione all'indirizzo contenuto nel puntatore. Un ipertesto è riconoscibile dal diverso colore (spesso azzurro) e dalla sottolineatura. Se quel puntatore è stato già utilizzato (cliccando sul testo) il colore dell'ipertesto cambia (spesso in rosso).

- **ISDN:** è stata la prima modalità di trasmissione digitale sulla linea d'utente (Integrated Services Digital Network). Consente una trasmissione dati a 64/128 Kbps. È stata ormai superata dalla tecnologia ADSL.

- **LINK:** si definisce link ogni tipo di collegamento in rete, per esempio tra una pagina web e un'altra, tra un indirizzo web e la sua pagina eccetera. Sono gli ipertesti che permettono i link.

- **LOGIN:** vuol dire 'accedere'.

- **LOGOUT:** significa 'uscire'.

- **MAILBOX:** casella di posta elettronica dove arrivano i

messaggi e-mail. Si trova sul server del tuo provider e riceve posta in qualsiasi momento.

- **MAILING LIST:** elenco di indirizzi mail che può essere attivato tramite un singolo nome. La sua attivizione duplica la mail inviandone una copia a ciascuno degli indirizzi della lista.

- **MODEM:** abbreviazione di modulatore-demodulatore. Apparecchio che collega il tuo pc a Internet attraverso la linea telefonica. Trasforma i segnali digitali in uscita dal computer in segnali analogici che possono essere trasmessi attraverso la linea telefonica. Oggi gran parte dei modem, per esempio quelli usati per collegarsi a una linea ADSL, sono digitali, non convertono più il segnale digitale in arrivo dal computer in analogico ma lo trasmettono in digitale.

- **MOTORE DI RICERCA:** programma in un sito o in un portale che trova le pagine web che ti interessano. Indispensabile per trovare nella rete le informazioni che stai cercando.

- **MOUSE:** apparecchio per muovere il cursore sul video del computer.

- **M-PAYMENT:** sistema di pagamento basato sul telefonino. A partire da gennaio 2010 sono disponibili anche in Italia i primi telefonini in grado di effettuare il pagamento semplicemente appoggiandoli sulla cassa del supermercato. Si prevede una forte diffusione nei prossimi anni.

- **MP3:** file compressi col sistema MPEG Layer 3, che permette di ottenere file sonori di ottima qualità ma di dimensioni ridotte e velocemente trasferibili in rete.

- **MULTIMEDIA CENTRE:** sistema domestico per la gestione dei contenuti multimediali. Sempre più spesso è in grado di collegarsi ai computer presenti in casa (oltre che ai sistemi di intrattenimento come televisore e impianto HiFi) e a Internet.

- **MULTIMEDIALE:** tutto ciò che integra elementi di informazione di tipo diverso (testi, immagini, filmati, suoni) in modo interattivo.

- **MULTIPLAYER:** videogiochi presenti in rete dove più giocatori possono sfidarsi in tempo reale.

- **NETFRIEND:** amico conosciuto in rete.

- **NETIQUETTE:** (net + etiquette) è il galateo che tutti dovrebbero rispettare nelle chat, usando la posta elettronica e nei newsgroup (vedi pagina 162).

- **NETSURFER:** chi naviga in Internet.

- **NEWSGROUP:** gruppo di discussione su un argomento specifico. C'è una bacheca virtuale dove tutti possono lasciare un messaggio e leggere quelli scritti dagli altri partecipanti.

- **NICKNAME:** in inglese significa 'soprannome'. Spesso per il proprio account o la posta elettronica anziché scegliere il proprio vero nome si usa un nickname.

- **ON LINE:** ('in linea') ciò che è disponibile in rete.

- **PAGINA WEB:** pagina realizzata in formato HTML che contiene testi, immagini, suoni.

- **PASSWORD:** codice segreto composto da una sequenza di numeri, lettere e caratteri speciali.

- **PC:** abbreviazione di Personal Computer.

- **P2P:** (Peer to Peer) programmi che permettono di scambiare file tra più utenti connessi alla rete.

- **PHISHING:** sistemi fraudolenti per impossessarsi di informazioni private (come per esempio password e numero di conto corrente).

- **PLAYER:** è un software per riprodurre i file audio e video.

- **PLUG-IN:** programmi che vengono innestati e aggiunti ad altri per aumentarne la funzionalità.

- **POP:** (Point of Presence) punti vicino ai bordi della rete in cui un Internet Service Provider attesta le sue linee per fornire servizi Internet.

- **PORTALE:** un tipo di sito Internet che si propone come porta d'ingresso a Internet. I portali di solito sono ricchi di informazioni e servizi, per attirare il maggior numero di frequentatori. I portali centrati su un argomento specifico si definiscono vortali (cioè portali verticali).

- **POSTA ELETTRONICA:** vedi e-mail.

- **PROVIDER:** (Internet Service Provider, ISP) è la società che fornisce l'accesso a Internet, attraverso un abbonamento gratuito o a pagamento. Il Provider garantisce anche altri servizi, come l'attivazione di una casella di posta, la partecipazione a gruppi di discussione e l'offerta di spazi di memoria dove memorizzare le proprie pagine web.

- **RETE:** insieme di computer collegati tra loro, che condividono informazioni. Le reti possono essere locali (LAN), oppure remote (dette WAN) quando sono estese in aree vastissime. Con la parola 'rete' si intende anche 'Internet'.

- **SCANNER:** apparecchio che si collega al computer e permette di trasformare foto, immagini e testi in file digitali.

- **SCARICARE:** vedi Download.

- **SCHEDA AUDIO**: serve per fare emettere suoni al tuo computer. Con la scheda sonora o scheda audio puoi trasformare il tuo computer in uno stereo.

- **SERVER:** computer collegati a Internet che contengono informazioni (file) rendendoli accessibili a chi naviga (o ad altri computer).

- **SHAREWARE:** tipologia di licenza che permette di scaricare un programma e utilizzarlo per un periodo di prova variabile. Scaduto questo periodo, per continuare a utilizzare il programma è necessario acquistarlo.

- **SITO WEB:** il sito è uno spazio in un server, identificato da un indirizzo, dove sono conservate le informazioni ipertestuali strutturate in una o più pagine. Chi gestisce un sito si chiama webmaster.

- **SOFTWARE:** programmi informatici.

- **SPAM:** (spamming) posta spazzatura, contenente messaggi inutili, che intasa la tua mailbox.

- **SSD:** (Solid State Disc) sistema di memorizzazione che progressivamente sostituisce i dischi magnetici (hard disc) soprattutto nei netbook e computer portatili. Offre maggiori velocità di accesso ai dati e minor consumo energetico. È

però ancora notevolmente più costoso degli hard disc e ha una capacità di memorizzazione inferiore.

- **SURFARE:** fare surf nella rete, ovvero navigare saltellando da una pagina all'altra.

- **TAG:** significa 'etichetta'. In HTML, indica l'impaginazione delle informazioni.

- **TASTIERA:** parte del computer che serve a digitare i testi e a interagire con il computer.

- **TOUCHPAD:** interfaccia tattile inglobata in molti computer portatili per controllare il cursore con lo spostamento di un dito. Da qualche tempo sono disponibili anche computer con una funzione multitouch, cioè in grado di riconoscere il movimento di più dita contemporaneamente.

- **TOUCH SCREEN:** tecnologia che riconosce il movimento delle dita sullo schermo. Sempre più spesso è multitouch. Questo permette una interazione intuitiva con le immagini presenti sullo schermo.

- **TRACKBALL:** interfaccia basata sul movimento di una pallina per muovere il puntatore sullo schermo.

- **URL:** (Uniform Resource Locator) indirizzo alfanumerico di un sito Internet o di una pagina web. Al browser serve questo indirizzo per trovare una pagina web.

- **USERNAME:** nome dell'utente (nell'account). Può essere un nome reale o di fantasia.

- **VILLAGGIO GLOBALE:** termine usato per definire il mondo dopo che le nuove tecnologie hanno azzerato le distanze tra stati e popoli. Ormai il mondo è un villaggio globale, cioè un villaggio virtuale grande come la Terra.

- **VIRUS:** programmi che causano problemi più o meno gravi al tuo computer. Spesso si diffondono via e-mail o attraverso programmi illegali. Si combattono usando i programmi antivirus.

- **WAP:** (Wireless Application Protocol) insieme di regole (protocollo) che permettono l'accesso a Internet da apparecchiature wireless, cioè senza fili (cellulari e computer palmari).

- **WEBCAM:** videocamera digitale collegata al computer, attraverso la quale si possono trasmettere immagini in tempo reale in Internet.

- **WEBMASTER:** chi si occupa della gestione di un sito.

- **WIDGET:** piccole applicazioni per la fornitura di servizi sia su compu-

ter sia su televisore (collegato a Internet). Permettono di personalizzare le pagine di alcuni siti.

- **WIFI:** sistema di comunicazione wireless in grado di coprire piccole aree, come un alloggio, una piazza, sale di attesa di aeroporti e stazioni. Consente velocità dell'ordine delle decine di Mbps (condivise tra tutti gli utilizzatori presenti nell'area). Praticamente tutti i computer portatili e i netbook oggi hanno la capacità di collegarsi a reti WiFi, e sta crescendo il numero di telefonini in grado di farlo.

- **WIRELESS:** ('senza fili') indica una comunicazione tra dispositivi elettronici che non fa uso di cavi o fili, ma del mezzo radio o etere.

- **WORLD WIDE WEB:** ('ragnatela grande quanto il mondo') è un servizio di Internet che permette di strutturare e trasferire informazioni contenute nei siti web, oltre che navigare in rete utilizzando collegamenti ipertestuali. È spesso usato erroneamente come sinonimo di Internet.

- **3G HSDPA:** sistemi wireless di terza generazione in grado di consentire un accesso a Internet ad alta velocità. Una singola cella può fornire una capacità teorica intorno ai 30 Mbps, ma questa decresce man mano che ci si allontana dall'antenna e deve essere condivisa con tutti gli utilizzatori presenti nella cella.